

3D-Viewer bedienen

Navigieren, auswählen und analysieren – die wichtigsten Befehle und Icons auf einen Blick.

• Navigieren

Werkzeugleiste im Viewer



Orbit / Drehen

Modell frei um seine Achse drehen.



Pan / Verschieben

Ansicht parallel verschieben.



Zoom

Rein- und rauszoomen (auch Mausrad).
«Zoom-Fenster»: Rechteck aufziehen.



An Ansicht anpassen

Zoomt das ganze Modell wieder ins Bild (Taste F).

• Elemente auswählen

Linksklick

Ein Element auswählen.

Ctrl / Shift +

Weitere Elemente dazunehmen oder abwählen.

Klick

Ctrl + ziehen

Auswahlrechteck über mehrere Elemente aufziehen.

Rechtsklick

Öffnet das Menü mit Aktionen zur Auswahl.

Esc

Auswahl aufheben / Menü schliessen.

• Werkzeuge & Icons



Eigenschaften (Info)

Zeigt alle Attribute des ausgewählten Elements.



Modellbrowser

Modellstruktur nach Ebenen und Bauteilen durchsuchen.



Schnittebene

Schnitt entlang X, Y, Z oder als Box legen.



Messen

Distanz, Winkel, Fläche und Koordinaten messen.



Explosionsansicht

Bauteile auseinanderziehen.



Räume anzeigen

Raumkörper ein- und ausblenden.



Einstellungen

Darstellung des Viewers anpassen.



Vollbild

Viewer im Vollbild öffnen.

• Rechtsklick-Menü

auf der Auswahl

Nur Auswahl anzeigen

Blendet alles ausser der Auswahl aus.

Auswahl ausblenden

Blendet die markierten Elemente aus.

Auswahl einblenden

Zeigt von Hand ausgeblendete Elemente wieder an.

Schnittebene / Schnitt aufheben

Schnittebene anlegen oder entfernen.

Ganzes Gebäude anzeigen

Blendet wieder alle Elemente ein.

Auf Modellelementen zusätzlich

Gruppe erstellen, Verschieben, Entfernen.

Gut zu wissen

Die Eingrenzung (z.B. «Nur Auswahl anzeigen») bleibt bestehen, auch wenn du die Auswahl änderst, und wird beim Verlassen der Seite wieder aufgehoben.

